

Pistetaulukko

Taso 1: Orientoituminen + Luennot + keskustelu

Pisteytys: 100p - 150p (jos menee yli, se ei haittaa)

Tason tavoite:

- Orientoitua wikin ja Edmodo -oppimisyhteisön käyttöön
- Tutustua oppimistutkimukseen, tekijänoikeustieouteen, tämän vuosisadan haasteisiin ja muuhun ajankohtaiseen aihetta käsittelevään luentomateriaaliin.
- Käydä keskustelua aihepiiriin liittyvistä asioista

- Taso 1: Orientoituminen + Luennot + keskustelu
- Taso 2: Tiedon, avun, esimerkkiteiden etc. etsiminen
- Taso 3: Sovelluksien ja laitteiden käyttäminen
- Taso 4: Ideoiden, ajatusten ja valmiiden töiden jakaminen
- Taso 5: Soveltaminen

Aktiviteetti	Pistemäärä	Esimerkki
A. Keskustelu oppimisyhteisöissä (Edmodo + Facebook)		
Luentoesityksen tai videon ympärille asetettu reflektointi tai keskustelu		
Esityksen perusteella laadittu luentopäiväkirja blogissa	20p	Luentopäiväkirja (n. 3000 merkkiä) opiskelijan valitsemassa blogipalvelussa
Esityksen kommentointi Edmodossa tai kurssin Facebook ryhmässä	5p	Kommentti viestiketjussa
Pitkä ketju (>5, aina alkava 5 viestiä). Kaikille ketjussa oleville kirjoittajille	10p	Enemmän kuin viisi kommenttia ketjussa. "ok" "ihan hyvä" tyyppisiä kommentteja ei lasketa
Oma keskustelunavaus		
Aloitustiedote (statuspäivitys).	5p	Aloitettava viesti (statuspäivitys) Edmodossa / Facebookissa
kommentti	5p	Kommentti viestiketjussa
pitkä ketju (kaikille osallisille)	10p	Enemmän kuin viisi kommenttia ketjussa. "ok" "ihan hyvä" tyyppisiä kommentteja ei lasketa
B. Kurssin työskentely-ympäristöön orientoituminen		
Edmodo-palveluun rekisteröityminen ja käyttäjäprofiilin viimeistely	10p	Käyttäjäprofiilissa opiskelijan kuva, lyhyt kuvaus jne.
Ensimmäinen palautettu tehtävä Edmodossa	10p	Ensimmäinen palautettu tehtävä (painettu "turn-in" painiketta)
Facebook ryhmään liittyminen	5p per ryhmä	Katso lisätietoja ryhmistä täältä: Kurssi alkajaisiksi muutama ajatelma luennoista, harjoituksista ja kurssiympäristöstä
C. Alkutiedot ja avun kysyminen		
Lähtötaitokysely (opeka)	20p	Valtakunnallinen opeka.fi kysely
Helpdesk -kysymys	5p	Kysy apua! osoite: https://www.edmodo.com/home#/group?id=8163903

Taso 2: Tiedon, avun, esimerkkitoiden etc. etsiminen

Pisteytys: 0p - 150p (jos menee yli, se ei haittaa)

Tason tavoite:

- Tutustua erilaisten kuratointisovellusten (scoop.it, pearltrees, pinterest etc.) ja verkkoyhteisöjen (esim. twitter, facebook, youtube etc.) käyttämiseen välineenä
- Opetella hyödyntämään opettajayhteisöjä tiedonhaussa
- Opetella hyödyntämään how-to videoita, sivustoja ja muita resursseja

Aktiviteetti	Pistemäärä	Esimerkki
A. Kuratointipalvelut		
Kuratointipalveluun rekisteröityminen	10p	Esimerkkejä kuratointipalvelusta ovat mm. Scoop.it, Pearltrees ja Pinterest. (katso tv-kurssin harjoitus aiheesta: 4. Harjoitus: (suljetut) verkkoyhteisöt ja verkkosisältöjen kuratointi.)
Kuratoitu sisältö	5p	Sisällöllä tarkoitetaan yhtä www-sivua, videota, dokumenttia jne.
Jonkun muun kuratoiman sisällön seuraaminen	5p	Jonkun toisen henkilön kuratoiman aiheen seuraaminen
B. Verkkoyhteisöt		
Twitter		
Twitteriin rekisteröityminen	10p	
Oma tweet (hashtag: #aymedia)	10p	Oma ajatus julkaistuna twitterissä. Voi olla myös kysymys
Retweet	5p	Löytämäsi twiittaus (idea), jonka jaat eteenpäin
Facebook		
väline/alakohtaisista FB-ryhmistä jaettu päivitys	5p	Kurssin Edmodo oppimisyhteisöön tai FB-sivulle jaettu väline/alakohtainen FB-päivitys (keskustelu)
Youtube ja muut videopalvelut (esim. Vimeo, Khan Akademy, Schooltube jne.)		
Video	5p	How-to video, puheenvuoro, oppilastyö tai jokin muu video jaettuna kurssin Edmodo oppimisyhteisössä tai FB-sivuilla.
Muusta yhteisöstä löytynyt relevantti materiaali		
Muu relevantti materiaali	10p	Muu relevantti materiaali jaettuna kurssin Edmodo-oppimisyhteisössä tai FB-sivuilla

Taso 3: Sovelluksien ja laitteiden käyttäminen

Pisteytys: 100p - 150p (jos menee yli, se ei haittaa)

Tason tavoite:

Aktiviteetti	Pisteet	Esimerkki
A. Ohjelmointi		
Tutustuminen ohjelmointiin koodaustunti.fi:n ohjatulla oppitunnilla.	20p	www.koodaustunti.fi
Pienen ohjelman tekeminen scratch -palvelussa.	30p	www.scratch.mit.edu
Muu ohjelmointia opettava väline	30p	oma valintasi.
Esimerkkivideot, tuotokset ym. kuratoituna omaan kuratointivälineeseen	10p per sivu => pisteet tasolle 2	Ohje: 4. workshop tallenne (kuratointipalvelut ja käsitekartat) on nyt saatavilla
B. Sarjakuva (kts. Sarjakuvat)		
Sarjakuvan tekeminen Internetissä	20p	kts. Sarjakuvat
Sarjakuvan tekeminen Tablet-sovelluksen avulla	20p	sama
Sarjakuvan tekeminen tietokoneella	20p	sama
C. Tarinankerronta		
Tarinankerronta Internetissä	20p	kts. Tarinankerronta
Tarinankerronta Tablet-sovelluksen avulla	20p	sama
Tarinankerronta tietokoneella	20p	sama
D. Animaatiot		
Sarjakuva	sama	esim. Bitstrip for Schools
Animaatiot	sama	esim. Powerpoint tai iPad ohjelmat
Kuvankäsittely (yksinkert.)	sama	esim. Powerpoint, verkkosovellukset tai iPad appsit
Videoeditointi ja kuvatarinat	sama	esim. Wevideo (www-pohjainen)
E. Pelit opetuksessa ja oppimisessä		
Peli ohjelmointiympäristönä: yksinkertaisen pelin rakentaminen	30p	esim. Kodu GameLab (pitää asentaa pöytäkoneelle)
Pelin hyödyntäminen esim. matematiikan / kielten opetuksessa tms.	30p	esim. MineCraftEDU tai pelkkä MineCraft (pitää asentaa pöytäkoneelle)

F. Äänet ja äänipankit		
Tutustu äänipankkien tarjontaan.	10p	
Tutustu uJam ohjelmaan: remiksaa musiikkia ja manipuloi ääntäsi	20p	
Tutustu johonkin muuhun ääneen liittyvään sovellukseen	10p	
G. Videot ja videoiden editointi		
Tee pieni video esim. kuvista tai videoleikkeistä Youtuben videoeditorissa	20p	
Tee pieni video esim. kuvista tai videoleikkeistä Wevideo -palvelussa	20p	
Tee pieni video esim. kuvista tai videoleikkeistä jollain muulla ohjelmalla	20p	

Taso 4: Ideoiden, ajatusten ja valmiiden töiden jakaminen

Pisteytys: 0p - 100p

Tason tavoite:

- Harjoitella oman oppimisyhteisön perustamista: Edmodo, Eliademy
- Harjoitella kurssin keskusteluryhmän perustamista sosiaalisen median palveluun
- Harjoitella jaetun materiaalipankin perustamista johonkin kuratointipalveluun.
- Harjoitella videoyhteisön perustamista (esim. Youtube kanava)

Aktiviteetti	Pisteet	Esimerkki
Videoiden ja ruutukaappausten tekeminen		
Ruutukaappauksen tekeminen	20p	esim. Snipping tool
Screencastin tekeminen (toiminnan tallentaminen videoksi)	20p	esim. Screencast-o-matic
Älytaulutyöskentelyn tallentaminen	20p	esim. Explain Everything (ipad, android) tai älytauluohjelmisto (esim. Open-Sankore tai Smart Notebook)
Mediakanavat		
Videokanavan perustaminen	20p	esim. Youtube kanava tai Vimeo -kanava
Kanavaan lähetetty video	10p	per video
Toimisto-ohjelmilla tehtyjen tuotosten jakaminen (powerpoint, word etc.)		
Jakopalvelun käyttöönotto	20p	esim. Slideshare

Jaettu esitys	10p	esim. ppt, doc, pdf. En hyväksy "hello world" esityksiä.
Yhteisöt		
Omien tuotosten jakaminen esim. Facebookissa, Edmodossa, Twitterissä (#aymedia)	20p	hashtag: #aymedia
Oman Facebook yhteisön perustaminen esim. omalle luokalle tai tietylle oppiaineelle	20p	VAIN ensikertalaisille, konkareille liian helppo tehtävä 😊
Eliademyn tai Edmodon opettajaversioiden käyttöönotto	40p	

Taso 5: Soveltaminen

Pisteytys: 100p - 150p

Tason tavoite:

- Soveltaa edellä opittua

Aktiviteetti	Pisteet	Esimerkki
Suunnitelman laatiminen		
Soveltava työ. Tutustu johonkin ohjelmaan paremmin ja laadi suunnitelma jossa hyödynnät ao. sovellusta. Suunnitelman täytyy liittyä työhösi tai opintoihisi.	50p	.
Työn toteuttaminen		
Jonkin kurssilla esitellyn sovelluksen käyttäminen suunnitelman toteuttamiseksi (esim. sarjakuva tehtynä sarjakuvasovelluksessa)	50p	
Sovellusesittely: esitle sinua kiinnostava sovellus. Hyödynnä tasolla neljä kuvattuja kaappaustyökaluja kuva -ja videokaappausten tekemiseksi.	50p	
Valmiin työn palauttaminen		
Jaa työsi youtube -kanavalla, facebookissa, edmodossa tai muussa vastaavassa paikassa. Imoita linkki työn palauttamisen yhteydessä.	50p	